

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ОДЕСЬКА ЮРИДИЧНА АКАДЕМІЯ»
ФАКУЛЬТЕТ КІБЕРБЕЗПЕКИ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

28 листопада 2025 року



КІБЕРБЕЗПЕКА В СУЧАСНОМУ СВІТІ: АКТУАЛЬНІ ВИКЛИКИ

**МАТЕРІАЛИ
VI МІЖНАРОДНОЇ НАУКОВО-ПРАКТИЧНОЇ
КОНФЕРЕНЦІЇ**

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Національний університет «Одеська юридична академія»
Факультет кібербезпеки та інформаційних технологій
Кафедра кібербезпеки

КІБЕРБЕЗПЕКА В СУЧАСНОМУ СВІТІ: АКТУАЛЬНІ ВИКЛИКИ

**МАТЕРІАЛИ VI МІЖНАРОДНОЇ
НАУКОВО-ПРАКТИЧНОЇ КОНФЕРЕНЦІЇ**

28 листопада 2025 року, м. Одеса

Одеса, 2025

**MINISTRY OF EDUCATION AND SCIENCE OF UKRAINE
National University «Odesa Law Academy»
Faculty of Cybersecurity and Information Technologies
Department of Cybersecurity**

CYBERSECURITY IN TODAY'S WORLD: ACTUAL CHALLENGES

**MATERIALS OF THE VI INTERNATIONAL
SCIENTIFIC AND PRACTICAL CONFERENCE**

November 28, 2025, Odesa

УДК 004.056

Відповідальний редактор:

О. В. Дикий, декан факультету кібербезпеки та інформаційних технологій,
кандидат юридичних наук, доцент

Матеріали видано в авторській редакції.
Повну відповідальність за достовірність та якість поданого матеріалу
несуть учасники конференції, їхні наукові керівники,
які рекомендували ці матеріали до друку.

Рекомендовано до друку
Вченою радою Національного університету
«Одеська юридична академія»
(протокол №3 від 29.11.2025 р.)

Матеріали Міжнародної науково-практичної конференції «Кібербезпека в сучасному світі: актуальні виклики» (м. Одеса, 28 листопада 2025 р.). Одеса, 2025. 287 с.

У конференції взяли участь студенти, аспіранти, молоді вчені, викладачі та науковці. Конференція проводиться на базі Національного університету «Одеська юридична академія».

Редакційна колегія:

ГОРБАЧЕНКО Станіслав, д.е.н., професор

СОКОЛОВ Артем, д.т.н., професор

АХМАМЕТЬЄВА Ганна, к.т.н., доцент

РАЗІНКІН Нікіта, асистент кафедри

UDC 004.056

Editor-in-chief:

O. V. Dykyi, Dean of the Faculty of Cybersecurity and Information Technologies,
Candidate of Law, Associate Professor

The materials were published in the author's edition.
Full responsibility for the reliability and quality of the submitted material
bears the participants of the conference, their scientific supervisors,
who recommended these materials for publication.

Recommended for printing
by the Academic Council of the National University
«Odesa Law Academy»
(Minutes No. 3 dated 11/29/2025)

Materials of the International Scientific and Practical Conference «Cybersecurity in the
Modern World: Current Challenges» (Odessa, November 28, 2025). Odesa, 2025. 287 p.

The conference was attended by students, postgraduates, young scientists, teachers
and researchers. The conference is held at the National University «Odesa Law Acad-
emy».

Editorial Board:

GORBACHENKO Stanislav, Doctor of Economics, Professor

SOKOLOV Artem, Doctor of Engineering, Professor

AKHMAMETYEVA Anna, Candidate of Engineering, Associate Professor

RAZINKIN Nikita, Assistant

VI Міжнародна науково-практична конференція

«Кібербезпека в сучасному світі: актуальні виклики»

28 листопада 2025 року

ТЕМАТИЧНІ НАПРЯМКИ КОНФЕРЕНЦІЇ:

Секція 1. Алгоритмічні та технічні аспекти кібербезпеки

Секція 2. Штучний інтелект та інформаційні технології

Секція 3. Управлінські, соціальні та психологічні аспекти взаємодії з кіберпростором

Секція 4. Нормативно-правові засади кібербезпеки та захисту інформації

VI International Scientific and Practical Conference

«Cybersecurity in today's world: actual challenges»

28 November 2025 year

THEMATIC DIRECTIONS OF THE CONFERENCE:

Section 1. Algorithmic and technical aspects of cybersecurity

Section 2. Artificial intelligence and information technologies

Section 3. Management, social and psychological aspects of interaction with cyberspace

Section 4. Regulatory and legal principles of cybersecurity and information protection

E-mail: kiberprostirconf@gmail.com (Для питань та тез)

4. Ionescu R., Smeureanu S., Alexe B., Popescu M. Detecting Abnormal Events in Video Using Narrowed Normality Clusters. WACV, 2019.
5. Doshi K., Yilmaz Y. Continual Learning for Anomaly Detection in Surveillance Videos. IEEE Trans. Image Processing, 2021.

Ключові слова: відеоаналіз, аномальні події, штучний інтелект, нейронні мережі, автоенкодер, відеоспостереження.

Keywords: video analytics, anomaly detection, artificial intelligence, neural networks, autoencoder, surveillance.

АНАЛІЗ ТА РЕДИЗАЙН МОБІЛЬНОГО ЗАСТОСУНКУ НА ОСНОВІ UX-ДОСЛІДЖЕННЯ ТА ПРОТОТИПУВАННЯ

Селютін В'ячеслав

студент 2-го курсу магістратури факультету кібербезпеки та інформаційних технологій Національного університету «Одеська юридична академія»

Інтенсивний розвиток мобільних технологій та зростання частки користувачів, які взаємодіють із цифровими сервісами переважно через смартфони, актуалізує проблематику підвищення якості інтерфейсів мобільних застосунків. Сучасні дослідження у сфері human–computer interaction [1] показують, що ключовим чинником успішності мобільних продуктів є не лише функціональна повнота, але й оптимізований користувацький досвід, заснований на принципах когнітивної ергономіки, інформаційної архітектури та доступності [2].

Недостатня увага до юзабіліті часто призводить до збільшення когнітивного навантаження, дезорієнтації користувача, втрати мотивації до продовження роботи із застосунком. Актуальність дослідження полягає у необхідності комплексної оцінки інтерфейсу з позиції сучасних стандартів UX/UI, зокрема принципів людиноорієнтованого дизайну, дизайн-систем, моделювання сценаріїв поведінки та валідації користувацьких рішень через прототипування [3].

Мета дослідження полягає у розробленні оновленої концепції інтерфейсу мобільного застосунку шляхом проведення структурованого UX-аналізу, визначення проблем взаємодії та формування дизайн-системи, що забезпечує цілісність та відтворюваність інтерфейсних рішень.

Комплексний аналіз інтерфейсу виявив низку факторів, що потребують удосконалення. Встановлено порушення принципів візуальної ієрархії через нерівномірний розподіл акцентів, конкуренцію елементів за увагу та відсутність чіткої структури між основними та допоміжними діями. Виявлено нелогічну інформаційну архітектуру, що проявляється у дублюванні функціональних модулів у різних частинах інтерфейсу, фрагментованості шляхів взаємодії та недостатній передбачуваності навігації. Зафіксовано недотримання принципів доступності, зокрема низький контраст, малі

інтерактивні області, відсутність універсальних патернів для різних категорій користувачів. Виявлено неузгодженість компонентів інтерфейсу через різні стилі кнопок, карток та іконографії, неоднорідність типографіки та відсутність єдиної системи відступів. Зафіксовано високе когнітивне навантаження через надмірну кількість тексту, неінтуїтивну структуру форм та відсутність зрозумілих станів елементів.

Результати когнітивного walkthrough показали, що користувач часто стикається зі станами невизначеності, що суперечить сучасним рекомендаціям ISO 9241-110 щодо діалогових принципів інтерфейсів [4].

Редизайн виконано на основі принципів узгодженості, мінімізації когнітивного навантаження, адаптивності та доступності. Сформовано дизайн-систему, яка включає: систему відступів та модульну сітку на основі 8-point grid system; типографічну шкалу з уніфікованими стилями; кольорову палітру, що відповідає вимогам контрастності WCAG; набір UI-компонентів, включаючи кнопки, інпут-поля, навігаційні елементи, картки та діалогові вікна; дизайн-токени, які забезпечують масштабованість; патерни навігації, узгоджені з Material Design. Особливу увагу приділено мікровзаємодіям, які підсилюють передбачуваність інтерфейсу та формують відчуття плавності взаємодії [5].

Створений інтерактивний прототип моделює поведінкову логіку застосунку та демонструє ключові сценарії взаємодії. Перевірка концептуального прототипу показала покращення чіткості та послідовності навігації, читабельності та розпізнаваності основних функцій, передбачуваності переходів та логіки дій, зменшення когнітивного навантаження через структурування інформації.

Проведене дослідження демонструє ефективність UX-орієнтованого підходу до редизайну мобільних застосунків. Сформована дизайн-система, оптимізована інформаційна архітектура та оновлені сценарії взаємодії забезпечують підвищення доступності, узгодженості та інтуїтивності інтерфейсу. Комплексний підхід до аналізу та редизайну, що поєднує евристичну оцінку, когнітивне тестування, побудову дизайн-системи та валідацію через прототипування, дозволяє вирішити виявлені проблеми юзабіліті та підвищити якість користувацького досвіду. Перспективи подальших досліджень включають розширення дизайн-системи до повноцінної UI-бібліотеки, створення високофідельного прототипу з анімацією складних сценаріїв, проведення A/B тестування альтернативних патернів та адаптацію рішень до мультиплатформного середовища.

Список використаних джерел:

1. W3C. Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.2. URL: <https://www.w3.org/TR/WCAG22/>

2. Skarlatidou A., Otero C. I. Design Approaches and Human–Computer Interaction Methods to Support User Involvement in Citizen Science. *Geographic Citizen Science Design: No One Left Behind*, 2021, pp. 55–86. <https://doi.org/10.2307/j.ctv15d8174.11>. Accessed 16 Nov. 2025.
3. Kusuma W. A., Jantan A. H., Admodisastro N. I., & Norowi N. M. Reframed Design Thinking and Feasibility Analysis of UX Journey: Integrating User Experience and User Requirement for Solo Software Development. *Preprints*. <https://doi.org/10.20944/preprints202301.0190.v1>
4. ISO 9241-110:2020. Ergonomics of human-system interaction – Part 110: Interaction principles. <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-110:ed-2:v1:en>
5. Nguyen L. The Design of Everyday Things - Don Norman. https://www.academia.edu/36105941/The_Design_of_Everyday_Things_Don_Norman

Ключові слова: дизайн, UX, UI, юзабіліті, інформаційна архітектура, прототипування, доступність.

Keywords: design, UX, UI, usability, information architecture, prototyping, accessibility.

Науковий керівник: к.пед.н., доцент Лобода Ю.Г.

ДОСЛІДЖЕННЯ ЗАСТОСУВАННЯ LOW-CODE ПЛАТФОРМ ДЛЯ ПРИСКОРЕННЯ РОЗРОБКИ КОРПОРАТИВНИХ ЗАСТОСУНКІВ

Гура Володимир

доцент кафедри інформаційних технологій Національного університету
«Одеська юридична академія», кандидат технічних наук, доцент

Дацко Іван

студент 2-го курсу магістратури факультету кібербезпеки та інформаційних
технологій Національного університету «Одеська юридична академія»

Платформи із мінімальним кодуванням, так звані low-code платформи, представляють собою інноваційний підхід до розробки програмного забезпечення, що дозволяє створювати корпоративні застосунки з мінімальним обсягом написання програмного коду вручну. Такий метод розробки передбачає, що від 70 до 90% програми генерується автоматично за допомогою візуальних інструментів, зокрема переміщення елементів інтерфейсу, готових компонентів, моделей даних і бізнес-логіки.

Корпоративні застосунки являють собою програмне забезпечення, призначене для автоматизації бізнес-операцій. До них належать системи управління клієнтськими базами, фінансами, логістикою, ресурсами підприємства та робочими процесами. Традиційно розробка таких систем вимагала глибоких знань мов програмування, архітектурних шаблонів та тривалих циклів розробки, тестування і впровадження.

Платформи із мінімальним кодуванням побудовані на принципах візуального проєктування, стандартизованих програмних інтерфейсів для

ДОСЛІДЖЕННЯ СПЕКТРАЛЬНОЇ ДЕГРАДАЦІЇ СЕЛЕКТИВНОСТІ БІНАРНИХ КОДОВИХ СЛІВ ПРИ МАСШТАБУВАННІ	171
<i>Баландіна Наталія</i>	
МЕТОДИ АНАЛІЗУ ДАНИХ У ПРОГНОЗУВАННІ ПОПИТУ НА ТОВАРИ ЕКТРОННОЇ КОМЕРЦІЇ	176
<i>Лобода Юлія</i>	
<i>Дроздов Богдан</i>	
МУЛЬТИМЕДІЙНІ СИСТЕМИ ДЛЯ МОНІТОРИНГУ ТА АНАЛІЗУ КОНТЕНТУ ВІДЕОПЛАТФОРМ	183
<i>Задерейко Олександр</i>	
<i>Барбенягре Валерія</i>	
АНАЛІЗ СУЧАСНИХ МЕХАНІЗМІВ ЗАХИСТУ ВІД АТАК НА ВИЯВЛЕННЯ НАЛЕЖНОСТІ	173
<i>Хоменко Ігор</i>	
ВИЯВЛЕННЯ НЕТИПОВИХ ПОДІЙ У СИСТЕМАХ ВІДЕОСПОСТЕРЕЖЕННЯ	167
<i>Чикунов Павло</i>	
<i>Флюнт Владислав</i>	
АНАЛІЗ ТА РЕДИЗАЙН МОБІЛЬНОГО ЗАСТОСУНКУ НА ОСНОВІ UX- ДОСЛІДЖЕННЯ ТА ПРОТОТИПУВАННЯ	183
<i>Селютін В'ячеслав</i>	
ДОСЛІДЖЕННЯ ЗАСТОСУВАННЯ LOW-CODE ПЛАТФОРМ ДЛЯ ПРИСКОРЕННЯ РОЗРОБКИ КОРПОРАТИВНИХ ЗАСТОСУНКІВ	185
<i>Гура Володимир</i>	
<i>Дацко Іван</i>	
АРХІТЕКТУРНІ ТА АЛГОРИТМІЧНІ ВИКЛИКИ КІБЕРБЕЗПЕКИ У ПРОГНОСТИЧНИХ AR-СИСТЕМАХ НА ОСНОВІ МУЛЬТИМОДАЛЬНОГО АНАЛІЗУ	191
<i>Чикунов Павло</i>	
<i>Пучков Владислав</i>	
АНАЛІЗ СУЧАСНИХ ІГРОВИХ РУШІЇВ GAMEDEV	167
<i>Кутас Олександр</i>	
СУЧАСНІ МЕТОДИ АНАЛІЗУ ДАНИХ ДЛЯ ВИЯВЛЕННЯ ДЕЗІНФОРМАЦІЇ	211
<i>Гура Володимир</i>	
<i>Гандзій Ілля</i>	
РОЗРОБКА ОСВІТНЬОГО МОДУЛЯ «РЕФАКТОРИНГ ЗАДАЧ УЗАГАЛЬНЕННЯ ОБЄКТІВ»	167
<i>Чикунов Павло</i>	
<i>Колеснік Євгеній</i>	