

Список використаних джерел:

1. Ануфрієв М. І. Міжнародно-правові засади співробітництва у боротьбі з кіберзлочинами / М. І. Ануфрієв, О. М. Кісілевич-Чорнойван // Наше право. – 2017. – № 3. – С. 45–50. – [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: http://nbuv.gov.ua/UJRN/Nashp_2017_3_11.

2. Кравцова М. А. Понятие киберпреступности и ее признаки / М. А. Кравцова // Часопис Київського університету права. – 2015. – № 2. – С. 320–324

3. Сироїд Т. Л. Правова основа міжнародної співпраці у сфері боротьби з кіберзлочинністю. / Т. Л. Сироїд // Актуальні питання діяльності правоохоронних органів у сфері протидії кіберзлочинності: матеріали міжнар. наук.-практ. конф., м. Харків, 12 листоп. 2014 р. / МВС України, Харків. нац. ун-т внутр. справ. – Харків: Права людини, 2014. – С. 194–196.

Ключові слова: кіберзлочини, розслідування, міжнародний досвід.

Ключевые слова: киберпреступления, расследование, международный опыт.

Keywords: cybercrime, investigation, experience different country on the international level.

Науковий керівник: к.т.н., доц. Бойко В. Д.

Раєв Олександр Діомидович

Національний університет «Одеська юридична академія»
студент 3-го курсу факультету кібербезпеки
та інформаційних технологій

ДОСЛІДЖЕННЯ ТА БОРОТЬБА З СКАМОМ НА ПЛАТФОРМІ STEAM

Скам – одна з найпопулярніших на сьогодні шахрайських схем, що дозволяє виманювати у користувачів великі суми грошей. Суть скам-процесу полягає у розсилці поштових листів, у яких повідомляється заздалегідь неправдива інформація [1].

Скам на платформі Steam одна з найбільших проблем даної платформи, так як кількість людей, які займаються шахрайством зростає щодня, тому що не потрібно мати особливих навичок у програмуванні або багато коштів для розвитку цього процесу. Проте, такі користувачі-скамери не несуть занадто багато небезпеки, тому що акаунт в Steam можна заблокувати за скаргами інших користувачів.

Більшою загрозою для користувачів платформи є групи шахраїв із різними заданими цілями, які вони структуровано виконують, наприклад:

Скам-програміст – це одна з головних фігур групи, що займається написанням програмного забезпечення для користувачів-скамерів, яке спрощує та пришвидшує їхню незаконну роботу. Програмне забезпечення для скам-процесу повинне містити у собі такі пункти як:

- Пошук «клієнта», тобто відслідковування усіх неплатоспроможних користувачів;
- Забезпечення стану безпеки, а саме Proху чи VPN;
- Способи отримування особистих даних – це може бути як фальшивий веб-сайт, так і захоплення клавіатури пристрою та т.і.

Скамери – це шахраї, що займаються розсилкою скам-повідомлень користувачам платформи, ними також використовуються соціальна інженерія та програмне забезпечення.

Більшість роботи користувачів-скамерів – це соціальна інженерія, а головне для шахрая, щоб користувач за вказівкою виконував їхні вимоги, а саме: завантажив одну із шкідливих програм, або оприлюднив свої особисті дані.

До незаконного процесу долучаються шахраї, які роблять фейк-акаунти для користувачів-скамерів – тому що дуже часто їхні акаунти блокують, а так як акаунт повинен бути схожим на «живий», необхідно використовувати велику кількість акаунтів хибного призначення, щоб було простіше увійти у довіру до користувача Steam та надалі керувати його обліковим записом.

Більшість такої роботи виконується за допомогою спеціальних користувачів-ботів в Steam, які роблять загальну видимість «живого» облікового запису (кількість проведених годин у грі, або геймерський рівень ігрового акаунта).

Одна з найпопулярніших шахрайських схем користувачів-скамерів – це примусити середньостатичного користувача платформи Steam відвідати замаскований хибний веб-сайт, щоб він ввів свої особисті данні від власного акаунта, що дає змогу втілити незаконне проникнення у цей акаунт (але навіть в такій ситуації шахраї не мають змогу втілити щось невідворотне, тому що у цієї структури немає прав Адміністратора над обліковим записом), наступним кроком є те, що шахраї очікують вдалої нагоди отримати більше прав над акаунтом, це займає деякий проміжок часу, наприклад, місяць. Через місяць користувач платформи може забути про прихованого користувача-скамера, у якого збільшується кількість прав над акаунтом, що дає йому змогу змінювати зовнішній вигляд акаунта, пересилати особисті файли (ігрові речі) з акаунта, але все знову може відбутися тільки з дозволу власника, який вимагається незаконним шляхом, обманом. Потім користувач-скамер може змінити зовнішній вигляд акаунта звичайного користувача і написати, що його обліковий запис зникає через деякий проміжок часу, наприклад тому, що на цей акаунт поскаржилися, надалі шахрай рекомендує «клієнту» здійснити продаж своїх особистих файлів (ігрових речей) чи надіслати їх іншому користувачу, далі спрацьовує інтернет-перехоплення файлів, користувач платформи думає, що файли надходять до адресата, але насправді процес проходить у такому плані, що користувач платформи дозволяє шахраю забрати собі файли (ігрове майно) без прямого дозволу власника.

При нападі шахраїв на платформи Steam необхідно дотримуватися певних правил користування своїм акаунтом, а саме:

- Перевіряти всі веб-сайти, які ви відвідували (приділяти особливу увагу веб-адресі, тому що шахраї можуть повністю скопіювати зовнішній вигляд платформи, окрім деяких відмінностей);

– Нікому не повідомляти свої особисті дані, навіть якщо спілкування йдеться з довіреною особою;

– Не завантажувати підозрілі чи неперевірені файли.

У випадку, якщо вас намагалися ввести в оману, потрібно поскаржитися Адміністрації платформи та спробувати максимально довго затримувати співбесідою шахрая, щоб користувач-скамер витратив більше часу на розмову з вами та втратив пильність. Завдяки затримці часу, Адміністрація швидше знайде та заблокує підозрілий акаунт.

Якщо дотримуватись усіх правил, то є великий шанс, що скам-процес для користувача платформи пройде без незаконних витрат та не відтвориться знову.

Список використовуваних джерел:

1. itua.info [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://itua.info/software/27672.html>.

Ключові слова: Скам, акаунт, користувач, Steam.

Ключевые слова: Скам, аккаунт, пользователь, Steam.

Keywords: Scam, account, user, Steam.

Науковий керівник: д. ф-м. н., д.ю.н., професор Василенко М. Д.

Стратієвська Аліна Олександрівна

Національний університет «Одеська юридична академія»
студентка 2-го курсу, факультету кібербезпеки
та інформаційних технологій

БІЛИЙ ХАКІНГ ЯК НОВИЙ ІНСТИТУТ ДЛЯ ПІДТРИМКИ КІБЕРБЕЗПЕКИ

Актуальність розглядаємої теми полягає у висвітленні інформації по білий хакінг як засіб підтримки високого рівня кібербезпеки з метою формування сучасного інформаційного громадського суспільства. Збільшення рівня кіберзлочинності, реалізації засобів та методів кібертероризму у багатьох сучас-